**Iterazione III**

**Introduzione**

Durante questa terza iterazione i requisiti scelti su cui concentrarsi sono i seguenti:

- Implementare il caso d’uso *UC10: Gestisci Recensioni*.

- Implementare il caso d’uso *UC9: Gestisci Messaggi*.

-Implementare l’aggiornamento UC1 e UC3

* **UC10: Gestisci Recensioni, CRUD**

1. Il cliente scrive una recensione assegnando un voto da 1 a 5.

2. Il sistema fornisce un riepilogo della recensione.

3. Il cliente conferma il riepilogo.

4. Il sistema crea la recensione, assegna alla stessa un id e mostra al cliente un messaggio di successo con il relativo id della recensione.

**Scenari alternativi:**

1a. Il cliente o l’admin intendono eliminare una recensione.

1. Il sistema richiede l’id della recensione.

2. Il sistema elimina la recensione.

1. Il sistema mostra un messaggio di successo o errore.

1b. Il cliente intende modificare la recensione.

1. Il sistema richiede l’id della recensione.

2. Il cliente modifica la recensione.

3. Il sistema mostra un messaggio di successo o errore.

1c. Il cliente, il gestore o l’admin intende leggere le recensioni.

1. Il sistema mostra l’elenco di recensioni.

* **UC12: Gestisci Messaggi, CRUD**

1. Si decide di inviare un messaggio ad un determinato utente.

2. Viene scelto il messaggio e l’utente (cliente o gestore) a cui inviarlo.

**Scenari alternativi:**

1b. Il cliente o il gestore decidono di visualizzare i messaggi ricevuti.

1. Il sistema mostra l’elenco dei messaggi ricevuti.

**Analisi Orientata agli Oggetti**

**Modello di Dominio**

Il modello di dominio ottenuto alla fine di questa iterazione rappresenta l’insieme delle classi concettuali necessarie per il corretto funzionamento dello scenario.

Esaminando i casi d’uso presi in esame per questa iterazione ovvero *Gestisci Recensioni* (UC10) e *Gestisci Messaggi* (UC12) nasce l’esigenza di inserire due nuove classi concettuali ***Messaggio*** e ***Recensione***. Tale necessità nasce per poter rappresentare le recensioni scritte dagli utenti per le varie strutture e i messaggi scritti dai gestori e quelli generati dal sistema stesso in caso di necessità.

Il Modello di Dominio, dunque, tenendo conto di associazioni ed attributi diventa il seguente:

Immagine che contiene testo, diagramma, Piano, linea

Descrizione generata automaticamente

* **JourneyHouse**: sistema centrale.
* **Gestore**: gestore della struttura.
* **Cliente**: cliente del sistema che effettua la prenotazione.
* **Struttura**: è la struttura creata dal Gestore che ospiterà i vari clienti.
* **Camera:** ciò che il Cliente va a prenotare.
* **Tassa:** tipologia di tassa che viene aggiunta al totale da pagare.
* **Recensione:** Giudizio dato dal cliente rispettivamente ad una struttura.
* **Messaggio:** messaggio inviato dal gestore ad un cliente per inviare delle informazioni utili per il soggiorno o messaggio generato dal sistema per notificare un determinato avvenimento a clienti o gestori.

**Diagramma di sequenza di sistema**

Di seguito riporto i diagrammi di sequenza di sistema (SSD) relativi ai casi d’uso in analisi. Tali diagrammi descrivono l’insieme di operazioni da effettuare, tra l’attore primario e il sistema.

**SSD UC10 (inserimento):**

**Immagine che contiene testo, linea, schermata, diagramma

Descrizione generata automaticamente**

**SSD UC10 (eliminaRecensioneCliente):**

**Immagine che contiene testo, linea, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**SSD UC10 (eliminaRecensioneAdmin):**

**Immagine che contiene testo, linea, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**SSD UC10 (modifica):**

**Immagine che contiene testo, schermata, linea, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**SSD UC10 (visualizza):**

**Immagine che contiene testo, linea, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**SSD UC12 (inserimentoMessaggio):**

**Immagine che contiene testo, schermata, linea, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**SSD UC12 (visualizzaMessaggio):**

**Immagine che contiene testo, linea, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**Contratti delle operazioni**

Di seguito riporto i contratti delle operazioni, tali contratti rappresentano in modo dettagliato quali saranno le precondizioni necessarie allo svolgimento delle operazioni dei casi d’uso e le conseguenze di tali operazioni (post-

condizioni).

* **CO1: inserisciRecensione (testo, voto, idStruttura)**

**Operazione**: inserisciRecensione (testo: String, voto: int, idStruttura: int).

**Riferimenti**: UC10: *Gestisci recensione*.

**Precondizioni**: è in corso la creazione di una recensione da parte del cliente.

**Post-Condizioni**: - è stata creata una nuova istanza di Recensione *nuovaRecensione.*

- Gli attributi di *nuovaRecensione* vengono aggiornati con i parametri inseriti dall’utente.

- *nuovaRecensione* è stata inserita all’interno delle recensioni della struttura corrispondente.

- *nuovaRecensione* è stata aggiunta all’archivio delle recensioni.

* **CO2: inserisciMessaggio (testo, idDestinatario)**

**Operazione**: inserisciMessaggio (testo: String, idDestinatario: int).

**Riferimenti**: UC12: *Gestisci messaggio*.

**Precondizioni**: è in corso la creazione di un messaggio da parte del gestore.

**Post-Condizioni**: - è stata creata una nuova istanza di Messaggio *nuovoMessaggio.*

- Gli attributi di *nuovoMessaggio* vengono aggiornati con i parametri inseriti dall’utente.

-*nuovoMessaggio* è stata inserito all’interno dei messaggi ricevuti dall’utente destinatario.

- *nuovoMessaggio* è stata aggiunto all’archivio dei messaggi.

**Progettazione**

**Diagrammi di Sequenza**

In questa sezione verranno riportati i diagrammi di sequenza, che mostrano come viene svolta una operazione e risultano essere fondamentali per l’assegnazione delle responsabilità delle classi software.

Dopo attente valutazioni è stato ritenuto opportuno utilizzare il controller di caso d’uso *MessaggioRecensioneHandler* che permette di non appesantire *:JourneyHouse*, permette inoltre di ottenere una coesione migliore e di delegare il lavoro da eseguire per quanto riguarda i casi di uso presi in esame in questa iterazione al suddetto controller di caso d’uso.

Vengono riportati gli SD aggiornati di *pagamentoInStruttura*, *pagamentoCarta* e *eliminaPrenotazione* in quanto una volta effettuata una prenotazione o l’eliminazione della stessa viene inviato un messaggio al gestore corrispondente per informarlo dell’evento occorso.

**UC1 – pagamentoInStruttura (aggiornamento)**

**Immagine che contiene testo, diagramma, Parallelo, linea

Descrizione generata automaticamente**

**UC1 – pagamentoCarta (aggiornamento)**

**Immagine che contiene testo, diagramma, Parallelo, numero

Descrizione generata automaticamenteUC3 – eliminaPrenotazione (aggiornamento)**

**Immagine che contiene testo, ricevuta, linea, schermata

Descrizione generata automaticamente**

**UC10 – inserisciRecensione**

**Immagine che contiene testo, schermata, linea, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**UC10 – eliminaRecensioneCliente**

**Immagine che contiene testo, linea, diagramma, Parallelo

Descrizione generata automaticamente**

**UC10 – eliminaRecensioneAdmin**

**Immagine che contiene testo, schermata, diagramma, linea

Descrizione generata automaticamente**

**UC10 – modificaRecensione**

**Immagine che contiene testo, schermata, linea, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**UC10 – visualizzaRecensioni**

**Immagine che contiene testo, schermata, linea, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**UC12 – inserisciMessaggio**

**Immagine che contiene testo, linea, schermata, diagramma

Descrizione generata automaticamente**

**UC12 – visualizzaMessaggi**

**Immagine che contiene testo, schermata, linea, Carattere

Descrizione generata automaticamente**

**Diagramma delle classi**

**Immagine che contiene testo, diagramma, Piano, schermata

Descrizione generata automaticamente**